

Medientechnik & Informatik

Schwerpunkt
Medientechnik
& Informatik
am BG/BRG
Knittelfeld



Medientechnik & Informatik



Grundlagen
Medientechnik
Multimedia
Webdesign
Betriebssysteme & Programmieren

Grundlagen



Informatische Grundlagen



Hardware



ECDL Abschluss



IT – Sicherheit



Webdienste – Web² – eSkills

WebTechnik



HTML



CSS



JavaScript

PHP



CMS (Joomla)

WebServer

Multimedia



Bildbearbeitung

Vektorgrafik

DTP – Layout

Audio

Video

Modellierung & Animation

Programmieren



SCRATCH



App Inventor
appinventor.googlelabs.com

Microsoft
Visual C# 2010
Express



Einfacher Einstieg mit Scratch
Android-App Inventor
Einführung in Script- & Hochsprachen

Betriebssysteme:
Windows 7 – Ubuntu Linux

Zertifizierungen



Abschluss – ECDL
OCG IT – Security
ECDL ImageMaker



OCG WebPublisher



Administration von Web-Sites
Gestaltung von Webinhalten (HTML & CSS)
Clientside Scripting (JavaScript)
Rich Media (Flash)
Web Accessibility

Studentafel



Pflichtfächer	5	6	7	8	Σ
Medientechnik Programmieren Betriebssysteme	2	2	3	3	10
Pflichtfach Informatik	2				2
	4	2	3	3	12